

RAMOWY ROZKŁAD DNIA

czas	ilość		Forma aktywności
6 ³⁰ - 7 ³⁰	1 godz.	Z	Schodzenie się dzieci. Wspólne zabawy dzieci z różnych grup wiekowych w sali „Mądrych Sów”. Zabawy dowolne odpowiadające zainteresowaniom dzieci m.in. konstrukcyjne, tematyczne, badawcze, aktywność w kąciku książki, itp.
7 ³⁰ - 8 ⁰⁰	30 min.	D	Zabawy dydaktyczne utrwalające treści, praca indywidualna, wspomaganie i korygowanie rozwoju. Kąg zmysłów – zabawy wspierające rozwój zmysłów oraz procesów poznawczych.
8 ⁰⁰ - 8 ¹⁵	15 min.	D	Ćwiczenia poranne.
8 ¹⁵ -8 ³⁰	15 min.		Czynności higieniczne oraz przygotowanie do I śniadania.
8 ³⁰ -9 ⁰⁰	30 min.		I śniadanie.
9 ⁰⁰ -10 ⁰⁰	1 godz.	D	Zajęcia dydaktyczne wg przyjętego programu wychowania przedszkolnego.
10 ⁰⁰ -10 ⁴⁵	45 min.	Z	Zabawy dowolne odpowiadające zainteresowaniom dzieci m.in. konstrukcyjne, tematyczne, badawcze, aktywność w kąciku książki, itp.
10 ⁴⁵ -11 ⁰⁰	15 min.		Czynności higieniczne oraz przygotowanie do II śniadania.
11 ⁰⁰ -11 ³⁰	30 min.		II śniadanie.
11 ³⁰ -13 ¹⁵	1 godz. 45 min.	R	Pobyt na świeżym powietrzu – zabawy i gry ruchowe, zabawy swobodne, spacer, obserwacje przyrodnicze itp.
13 ¹⁵ -13 ³⁰	15 min.		Czynności higieniczne w łazience oraz przygotowanie do obiadu.
13 ³⁰ -14 ⁰⁰	30 min.		Obiad.
14 ⁰⁰ -14 ³⁰	30 min.	D	Słuchanie muzyki relaksacyjnej, bajek z wybranych pozycji literatury dziecięcej, bajko terapia. Zabawy dydaktyczne utrwalające treści, praca indywidualna, wspomaganie i korygowanie rozwoju.
14 ³⁰ -15 ⁰⁰	30 min.	R	Aktywność ruchowa na placu zabaw.
15 ⁰⁰ -16 ³⁰	1 godz. 30 min.	Z	Rozchodzenie się dzieci. Wspólne zabawy dzieci z różnych grup wiekowych w sali „Mądrych Sów” . Stwarzanie warunków do zabaw odpowiadających zainteresowaniom dzieci.

Z – Zabawy dowolne wg zainteresowań dzieci, zabawy inspirowane przez nauczyciela = 3 godz. 15 min.

R – spacer, obserwacje przyrodnicze, aktywność ruchowa na powietrzu =2 godz. 15 min.

D - zajęcia o charakterze dydaktycznym wg programu wychowania przedszkolnego =2 godz. 15 min.

Godziny bezpłatne w naszym przedszkolu:
od 8.00 do 13.00